

BASES
11º INTERESCOLAR DE SPELLING BEE 2025
UNIVERSIDAD ANDRÉS BELLO

I. INTRODUCCIÓN

El Interescolar de Spelling Bee de la Universidad Andrés Bello es una competencia que tiene como objetivo fomentar el idioma inglés en escolares de enseñanza media de forma didáctica y entregar herramientas que facilitarán el aprendizaje de este idioma.

II. DIRIGIDO A

Este interescolar está orientado a estudiantes cuyos intereses y destrezas se relacionen con el área del inglés.

III. ORGANIZADORES

Este Interescolar es organizado por la Dirección de Admisión y Difusión, la Carrera de Pedagogía en Inglés de la Facultad de Educación y por el Departamento de Inglés de la Universidad Andrés Bello.

IV. OBJETIVOS

- Fomentar el uso del inglés como lengua extranjera en alumnos de Educación Media.
- Reforzar de forma lúdica y dinámica la ortografía y la pronunciación en el idioma inglés.
- Generar instancias de participación y sana competencia entre escolares de Educación Media.

V. PARTICIPANTES, MODALIDADES Y CUPOS

El concurso está abierto para alumnos de Educación Media de colegios/liceos de las regiones VI, VII, VIII, XVI y Metropolitana.

Este Interescolar se llevará a cabo de manera presencial en las sedes de Santiago y Concepción, Con las siguientes características para cada una:

Sede Santiago:

- La participación es grupal.
- Cada equipo deberá estar conformado por 3 integrantes.
- Cada Colegio podrá inscribir hasta 3 equipos colegios.
- Conformación de equipos:
 - En caso de que el colegio inscriba **1 equipo** (3 estudiantes), éstos podrán ser de 1ª a 4º Medio, considerando que mínimo 1 estudiante debe corresponder a 4º medio.
 - En caso de que el colegio inscriba **2 equipos** (6 estudiantes), se debe considerar que mínimo 3 estudiantes deben corresponder a 4º medio.
 - En caso de que el colegio inscriba **3 equipos** (9 estudiantes), se debe considerar que mínimo 4 estudiantes deben corresponder a 4º medio.

Sede Concepción:

- La participación es grupal.
- Cada equipo deberá estar conformado por 3 integrantes.
- **Cada colegio podrá inscribir SÓLO 1 equipo por categoría.**
- Conformación por categoría:
 - Para la Categoría A, el equipo de 3 integrantes debe considerar estudiantes de 1ro a 2do medio obligatoriamente.
 - Para la categoría B, el equipo de 3 integrantes debe considerar estudiantes de 3ro a 4do medio, siendo obligatorio contar con un participante de 4to medio para esta categoría.

* **Restricción para ambas sedes:** No podrán participar alumnos de intercambio o residentes cuya lengua nativa sea el inglés, o alumnos que hayan vivido más de 1 año en algún país de habla inglesa.

Cupos:

- **Sede Santiago:** 60 equipos (incluyendo ambas categorías).
- **Sede Concepción:** 30 equipos para cada categoría.

VI. CATEGORÍAS

En ambas sedes habrá 2 categorías.

Santiago:

1. Categoría A Intermedio – Alumnos de 1° a 4° medios.
2. Categoría B Avanzado – Alumnos de 1° a 4° medios.

* **Importante:** Si una categoría cuenta con menos de 3 equipos concursantes, la organización la considerará desierta, por lo tanto, la competencia se realizará solamente con una categoría.

Concepción:

1. Categoría A – Alumnos de 1° a 2° medios.
2. Categoría B – Alumnos de 3° a 4° medios. **(Leer punto V)**

VII. INSCRIPCIONES

Para inscribirse en el 12° Interescolar de Spelling Bee, el profesor o tutor a cargo de los equipos realizar el proceso de inscripción online a través del sitio web **<http://explora.unab.cl>**, **debe completar toda la información solicitada en el formulario de inscripción.**

Las inscripciones estarán abiertas desde:

- **Sede Concepción:** 03 de marzo hasta el 20 de mayo o hasta completar cupos.
- **Sede Santiago:** 03 de marzo hasta el 25 de julio o hasta completar cupos.

* El sistema no le permitirá ingresar el Rut de un mismo alumno en más de una oportunidad.

Ante cualquier duda o consulta, comunicarse con:

- SANTIAGO: al email: interescolar@unab.cl.
- CONCEPCIÓN: al email: interescolarconcepcion@unab.cl

Nota 1: La sola inscripción mediante el formulario web, no asegura la participación del alumno al Interescolar. El equipo de Interescolares de la Dirección de Admisión y Difusión debe reconfirmar vía mail o telefónicamente su participación.

Nota 2: Los alumnos que no sean seleccionados a participar, pasarán automáticamente a la lista de espera. El equipo de Interescolares de la Dirección de Admisión y Difusión se pondrá en contacto en caso de que se genere un cupo.

VIII. ETAPAS Y FECHAS DE LA COMPETENCIA

Etapas

Este interescolar consta de 2 fechas para la sede Santiago y 3 fechas para sede Concepción a las cuales todos los equipos participantes deberán asistir, según la siguiente estructura para cada sede:

Sede Santiago:

El puntaje obtenido por cada equipo en la primera fecha se sumará a su puntaje logrado en la segunda fecha. Los equipos cuyos puntajes acumulados sean los más altos serán los ganadores de este interescolar. Después de finalizada la segunda fecha se procederá a desempatar (en caso de que hubiese empate) y a realizar la ceremonia de premiación.

Sede Concepción:

Cada categoría deberá asistir en la fecha indicada, categoría A 1ra fecha y categoría B 2da fecha. Durante la 3ra fecha, deberán asistir solo los equipos que pasen a la final de cada una de las jornadas anteriores, los cuales serán informados vía correo electrónico al transcurso de 2 días hábiles posterior al concurso. Por lo que los puntajes no son acumulables.

Fechas, Horario y Lugar

La competencia se realizará en las siguientes sedes, fechas y horario:

SEDE CONCEPCIÓN

1º Fecha:	Categoría A 30 de mayo Horario por confirmar
2º Fecha:	Categoría B 6 de junio Horario por confirmar
3º fecha y premiación	Categoría A y B 13 de junio Horario por confirmar.

Lugar: Campus UNAB Concepción, Autopista Concepción Talcahuano 7100.

SEDE SANTIAGO

1º Fecha:	lunes 25 de agosto Categoría A: Horario por confirmar Categoría B: Horario por confirmar
2º Fecha:	martes 26 de agosto Categoría A: Horario por confirmar Categoría B: Horario por confirmar

3° fecha Final y premiación	miércoles 27 de agosto Categoría A y B (Clasificados): Horario por confirmar.

Lugar: Campus UNAB Casona de Las Condes, Fernández Concha #700, Las Condes.

IX. DESCRIPCIÓN Y REGLAMENTO

Dinámica y reglas:

Cada equipo deberá subir al escenario cuando llegue su turno. Una vez en el escenario los alumnos deberán ubicarse en hilera, es decir, uno al lado del otro de espaldas al telón, en el mismo orden en el que fueron llamados.

Cada equipo deletreará 6 palabras. Por lo tanto, cada alumno deletreará 2 palabras.

Los alumnos deberán deletrear cada palabra en volumen apropiado y de manera clara para ser escuchados correctamente por los jueces.

El primer participante se acercará a la mesa del jurado y sacará al azar un número de la pecera de vidrio o tómbola y se lo pasará al jurado. Inmediatamente el alumno se ubicará frente al micrófono y de espaldas al telón.

El número que sacó el alumno corresponderá a la palabra que deberá deletrear.

El jurado leerá en voz alta el número que sacó el alumno. A continuación, se proyectará en el telón la palabra a deletrear para que sea vista por el jurado y el público. Está prohibido que los alumnos participantes que están sobre el escenario se volteen para mirar la palabra proyectada en la pantalla.

La palabra correspondiente será leída por uno de los integrantes del jurado. El concursante deberá acercarse al micrófono y repetir la palabra en voz alta para clarificar que ésta fue entendida, luego deletrearla y finalmente volver a repetir la palabra. Por ejemplo, si la palabra es “house”, el alumno deberá decir en voz alta “house”, h-o-u-s-e, “house”.

Los participantes contarán con 1 minuto cronometrado para deletrear la palabra. El tiempo comienza a avanzar una vez que el jurado ha terminado de leer la palabra en voz alta.

Si el alumno no entendió la palabra podrá pedir en inglés, antes de comenzar a deletrear, que el jurado repita la palabra. En caso de que el alumno aún no haya entendido del todo la palabra podrá pedir al jurado que le dé un ejemplo de su uso en una oración. Por ejemplo: Can you repeat the word, please? Luego, Can you use the word in a sentence, please?

Una vez que el jurado repita la palabra o la haya contextualizado en una oración, el alumno deberá decir la palabra en voz alta, deletrearla, y volver a repetir la palabra. Una vez finalizado este proceso, el alumno deberá ubicarse al final de la hilera para esperar su nuevo turno, para sacar la segunda palabra que tendrá que deletrear.

Es importante tener claro que una vez que el alumno haya comenzado a deletrear esta palabra y se equivoca, puede comenzar otra vez deletreando, pero podrá hacer esta corrección solo una vez por palabra y siempre y cuando no la haya deletreado completamente.

El jurado dirá en voz alta si la palabra fue deletreada de manera correcta o incorrecta por el alumno, diciendo “correct” o “incorrect”. En caso de que la palabra haya sido deletreada incorrectamente, el jurado la deletreará de la manera correcta.

¿Cuándo se puede usar el paso?

Si un alumno no entiende la palabra, a pesar de haber solicitado que el jurado se la repita y que se la contextualice en una oración, podrá pedir paso en inglés, diciendo al jurado “Pass”.

Un equipo podrá pedir paso solamente una vez durante la jornada.

Una vez que el alumno haya dicho paso (pass) deberá ubicarse al final de la hilera y esperar su nuevo turno donde volverá a sacar un nuevo número.

El compañero que le sigue deberá deletrear la palabra que pasó su compañero, dentro de los mismos 60 segundos correspondientes a la palabra entregada.

A medida que avance la competencia el nivel de dificultad de las palabras irá en aumento. Vale decir, en la primera fecha las palabras a deletrear serán más simples y en la segunda fecha las palabras serán más complejas.

Durante el desarrollo del torneo, deberán estar siempre presentes los 3 integrantes del equipo. El equipo **no** podrá concursar con un número menor a 3 integrantes.

En caso de que un participante no pueda presentarse el día de la competencia, por causa de fuerza mayor, el profesor a cargo deberá informar a los organizadores, en un plazo

máximo de 24 horas de antelación a la competencia, el nombre del alumno que se ausentará e indicar los datos del concursante de reemplazo.

El concursante de reemplazo deberá cumplir con los mismos requisitos del resto de sus compañeros.

Los alumnos participantes deberán presentarse con uniforme de su establecimiento educacional.

X. PENALIDADES Y PUNTAJE

Los alumnos participantes que sean sorprendidos haciendo trampa, “soplando” o mirando el telón, cuando la palabra esté proyectada, causarán la eliminación automática de su equipo.

El jurado, en conjunto con el comité organizador, tendrá la facultad de penalizar descontando puntaje o alguna sanción a los equipos que por su mala conducta (burlas, risas, malas palabras, gestos, etc.) no permitan la normal participación del resto de los equipos participantes.

Se dará como correctas solo aquellas palabras que hayan sido bien deletreadas en su totalidad.

Se considera una palabra mal deletreada en el caso que el alumno:

- Agregue letras que no correspondan a la palabra dicha.
- No menciones alguna letra de la palabra dicha.
- Reemplace una letra de la palabra por otra letra incorrecta, por ejemplo, que reemplace una **S** por una **Z**.
- Pronuncie una letra de manera incorrecta.

*** Importante:** si una palabra contiene las letras “B” o “V”, los alumnos deberán pronunciar clara y correctamente estas letras (según su fonética en el idioma inglés), de manera que no quede duda a cuál de éstas se está refiriendo el/la alumna/a.

Puntaje:

Los equipos participantes acumularán puntaje en todas las fechas.

Luego de cada fecha se publicará en el sitio web <http://explora.unab.cl> una tabla de posiciones donde se indicará el puntaje de cada equipo y el lugar que ocupa.

La tabla de posiciones se elaborará en base al siguiente puntaje:

Repuestas correctas	Puntaje
6 palabras correctas.	equivalen a 6 puntos.
5 palabras correctas	equivalen a 5 puntos.
4 palabras correctas.	equivalen a 4 puntos.
3 palabras correctas	equivalen a 3 puntos.
2 palabras correctas	equivalen a 2 puntos.
1 palabra correcta	equivale a 1 punto.
0 palabras correctas	equivalen a 0 puntos.
6 palabras correctas	equivalen a 6 puntos.

La decisión de los jueces sobre la evaluación de los equipos y sus puntajes será definitiva y no estará sujeta a discusión.

***Hay que recordar que, para la Sede Concepción, el puntaje no es acumulable y clasificarán los equipos con mejor puntuación (6 y 5 puntos)**

En caso de empate en la fecha final

Si una vez finalizada la última fecha de competencia, quedan equipos empatados en el puntaje total, se procederá a generar el desempate.

Subirá al escenario un representante de cada equipo empatado. Se hará un sorteo para definir cuál de los representantes comenzará deletreando. Se realizará una ronda donde cada representante deletreará una palabra. Si todos los representantes deletrean correctamente se volverá a realizar una nueva ronda hasta que alguno de los participantes se equivoque y se genere el desempate. El comité organizador en conjunto con el jurado está facultado para determinar si es necesario aplicar muerte súbita (*esto consiste en que el primer equipo en deletrear la primera palabra bien ganará el punto*).

Por ejemplo: si una vez finalizada la 2ª fecha o jornada, **dependiendo de la sede**, la tabla de posiciones queda de la siguiente manera, el procedimiento de desempate será el siguiente:

Colegio	Puntaje Final
Colegio 1	12
Colegio 2	12
Colegio 3	11
Colegio 4	11
Colegio 5	11
Colegio 6	9
Colegio 7	8
etc.	

El colegio 1 y el colegio 2 deberán realizar una ronda de deletreo (mediante un representante) para desempatar y así definir cuál de los dos colegios ocupa el 1er y 2º lugar, respectivamente. Una vez definido el 1er y 2º lugar, se procederá a desempatar al colegio 3, 4 y 5 para definir cuál de esos tres colegios ocupará el 3er lugar. Para ello los 3 colegios (mediante un representante) deberán realizar una ronda de deletreo hasta generar el desempate y así definir cuál de éstos ocupa el 3er lugar.

Cabe señalar que en el desempate los alumnos podrán pedir repetición de la palabra (en inglés) y podrán pedir que el jurado la contextualice en una oración. Sin embargo, los alumnos **no** podrán pedir “paso”.

Ganadores

Los equipos de cada categoría cuyos puntajes de todas las fechas sumados den los 3 resultados más altos serán los ganadores del 1º, 2º y 3er lugar.

XI. PREMIACIÓN

Se realizará una ceremonia de premiación en cada una de las sedes, donde se entregarán los premios.

Concepción

- **Fecha:** 13 de junio
- **Horario:** Por confirmar.
- **Lugar:** Campus Concepción: Autopista Concepción Talcahuano 7100, Concepción.

Santiago

- **Fecha:** 27 de agosto
- **Horario:** Al término de la competencia
- **Lugar:** Campus Casona de Las Condes: Fernández Concha 700, Las Condes.

*** Nota:** Las fechas podrían sufrir cambios, que serán notificados con anticipación.

*** Importante:** Para optar a los premios, los alumnos que participan en la Sede Santiago deberán haber asistido a los dos talleres que conforman este interescolar.

XII. PREMIOS

Se premiará a los equipos ganadores de cada categoría de manera separada con los siguientes premios:

Sede Santiago:

1º Lugar: Galvano 10º Interescolar de Spelling bee para el colegio, Diploma y 1 Ticket de Librería Antártica de \$50.000.- para c/u de los miembros del equipo inscrito (6 estudiantes más 1 Profesor).

2º Lugar: Galvano 10º Interescolar de Spelling bee para el colegio, Diploma y 1 Ticket de Librería Antártica de \$30.000.- para c/u de los miembros del equipo inscrito (6 estudiantes más 1 Profesor).

3º Lugar: Galvano 10º Interescolar de Spelling bee para el colegio, Diploma y 1 Mochila UNAB. para c/u de los miembros del equipo inscrito (6 estudiantes más 1 Profesor).

Sede Concepción:

1º Lugar: Galvano 10º Interescolar de Spelling bee para el colegio, Diploma y 1 Ticket de Librería Antártica de \$50.000.- para c/u de los miembros del equipo inscrito (3 estudiantes más 1 Profesor).

2º Lugar: Galvano 10º Interescolar de Spelling bee para el colegio, Diploma y 1 Ticket de Librería Antártica de \$30.000.- para c/u de los miembros del equipo inscrito (3 estudiantes más 1 Profesor).

3º Lugar: Galvano 10º Interescolar de Spelling bee para el colegio, Diploma y 1 Mochila UNAB. para c/u de los miembros del equipo inscrito (3 estudiantes más 1 Profesor).

Para que el premio sea entregado a los ganadores es indispensable que los alumnos, estén presentes en la Ceremonia de Premiación. Los premios no serán entregados si los ganadores no están presentes.

Nota: La fecha de la Ceremonia de Premiación y todos los premios podrían sufrir cambios, los cuales serán notificados con anticipación.

XIII. JURADO

El jurado que evaluará el desempeño de los equipos en la competencia estará integrado por destacados académicos de la carrera de Pedagogía en Inglés de la Facultad de Educación y por el Departamento de Inglés de la Universidad Andrés Bello.

XIV. NORMAS GENERALES

El Comité Organizador resolverá sobre situaciones no previstas en el presente reglamento, pudiendo arbitrar las medidas y utilizar los instrumentos que estime necesarios según la naturaleza y/o materia del conflicto. El Comité Organizador estimará y aplicará los mecanismos adecuados para resolver la situación.

Todos los participantes, por el hecho de concursar, aceptan, admiten y acatan sin reservas las bases del concurso y las determinaciones que tome el Comité Organizador ante situaciones no prevista por este reglamento.

*** La Universidad Andrés Bello se reserva el derecho de utilizar el material gráfico obtenido en el desarrollo de sus Interescolares y actividades que, a todo efecto, se consideran eventos de difusión pública.**